



Accelium Challenge

Una experiencia digital
excepcional para los
equipos de su
organización



Accelium Challenge

¿Cree que su equipo está listo para el próximo desafío?

¡Accelium Challenge es un torneo virtual de formación de equipos!

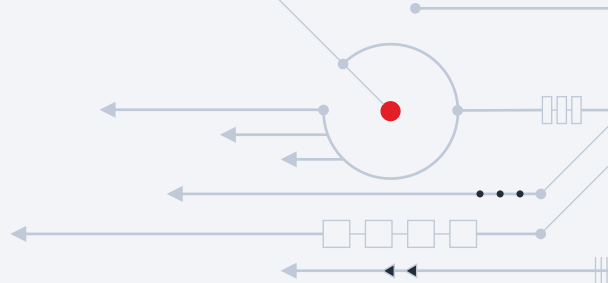
El desafío le brinda una gran oportunidad para cultivar un entorno colaborativo y divertido para sus empleados. En Accelium Challenge, los equipos de toda la organización tendrán la oportunidad de competir en juegos de pensamiento y practicar habilidades de pensamiento de alto nivel.

El desafío combina trabajo independiente y actividades colaborativas, que requieren que los miembros del equipo trabajen juntos. ¡Se invitará a los equipos a participar en talleres de pensamiento online: ¡Clases magistrales, y familiarizarse con los métodos de pensamiento junto con las estrategias de juego!



¿Cómo funciona?





Inicio

Inscripción de los equipos para el torneo

Campo de entrenamiento

¡Comienza el desafío!

Resumen y Resultados Finales

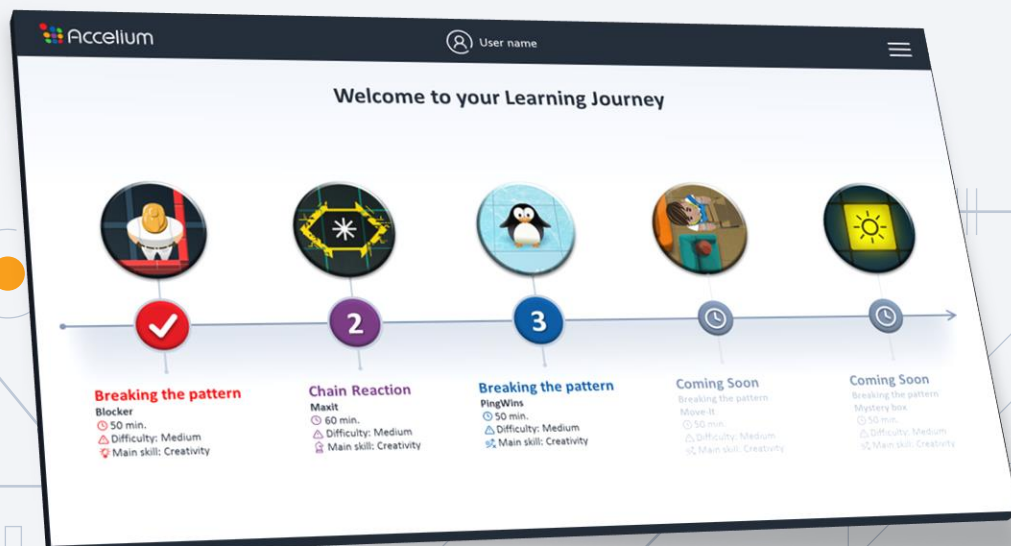
5 semanas de implementación

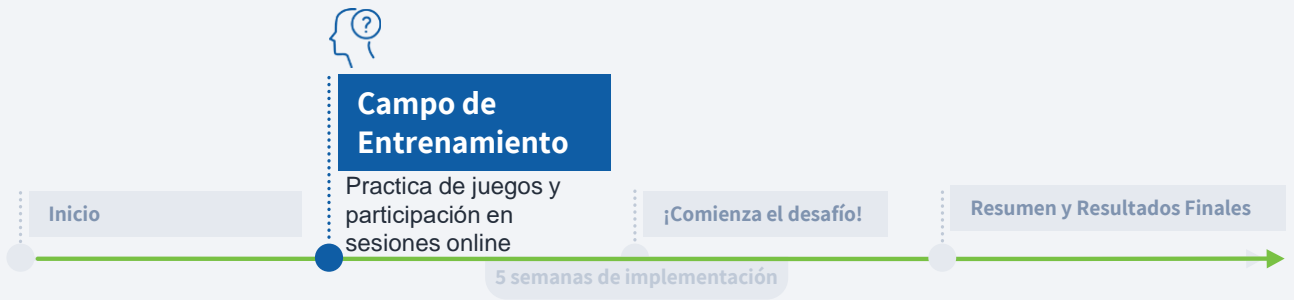
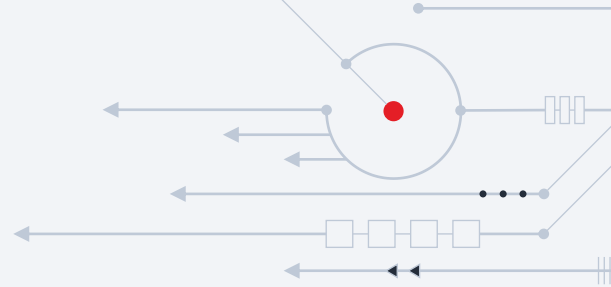
Inicio e Inscripción

Accelium Challenge es adecuado tanto para equipos como para trabajar de manera individual.

Se recomienda que el tamaño de los grupos sean de 3 a 7 participantes.

- ✓ Una gran opción para equipos variados en organizaciones
- ✓ Adecuado para eventos de formación de equipos
- ✓ Diseñado para actividades entre organizaciones
- ✓ Como soporte de los programas de capacitación para los empleados





Campo de Entrenamiento

Se invitará a los participantes al campo de entrenamiento online en sesiones de clases magistrales para familiarizarse con el formato del desafío y los juegos de pensamiento en los que competirán.

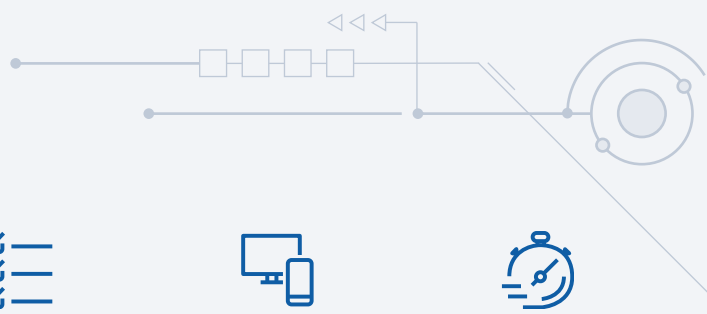
Las sesiones online se llevaran a cabo una vez por semana y con una duración de una hora.

El campo de entrenamiento estará liderado por un entrenador certificado de Accelium y se centrará principalmente en herramientas de pensamiento y estrategias de juego.

Se dará especial énfasis a las tareas grupales y los participantes recibirán consejos para trabajar juntos de manera óptima.

Estructura – Sesión online de Clase Magistral

- 1 hora de sesión online
- Presentación del juego y de las habilidades en las que se enfoca
 - Revisión de las habilidades practicadas
 - El juego es liderado por un facilitador e involucre a los participantes en la toma de decisiones
 - El objetivo de la sesión es brindar a los participantes herramientas que los ayudarán en la competencia al proporcionarles información sobre los principios del juego, las estrategias y los conceptos de pensamiento.
 - Resumen de la sesión



Progreso personal de acuerdo al ritmo de cada participante



Feedback Inmediato



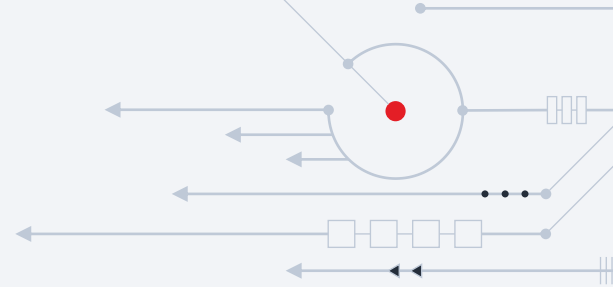
Incluye consejos y herramientas de pensamiento



Accesible desde cualquier dispositivo



Disponible las 24hs. los 7 días de la semana



¡Comienza el desafío!

¡Los participantes pondrán en práctica todo lo que aprendieron sobre los juegos y trabajarán individualmente y en grupos para completar el desafío!

Inicio

Campo de Entrenamiento

Resumen y Resultados Finales

5 semanas de implementación



Comienza el desafío

En el transcurso de una semana, los equipos competirán en los 3 juegos de pensamiento que aprendieron en el campo de entrenamiento: **Blocker, 2-Flags y PingWins.**

El puntaje de un grupo estará determinado por los puntos que aporte cada miembro del equipo.

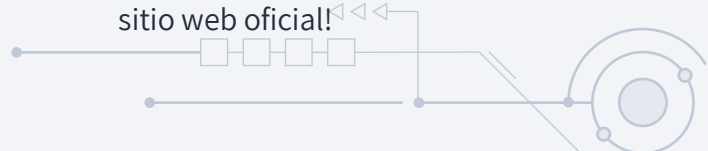
Completar todos los niveles del torneo requerirá aproximadamente 3 horas.

Los participantes pueden trabajar en el sistema, completando tareas individuales a un ritmo gradual durante la semana de competencia sin interferir con su rutina de trabajo habitual.

Estructura - El Desafío

- ¡Los equipos obtendrán tres juegos (los mismos que jugaron en el campo de entrenamiento) más un ejercicio adicional con niveles particularmente desafiantes!
- Cada juego se compone de 20 niveles. El ejercicio bonus consta de 15 niveles, un total de 75 niveles.
- El tiempo total de realización se estima en 3 horas.
- Los participantes pueden volver a jugar para mejorar su desempeño individual y el puntaje de los grupos.
- ¡Sigue la tabla de puntaje del torneo y las clasificaciones de los equipos en el sitio web oficial!

1 semana



3 ejercicios



Juntar puntos



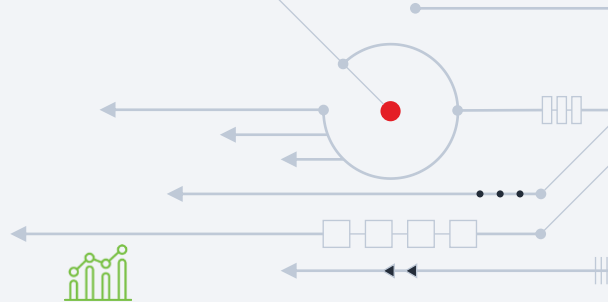
Seguimiento del progreso y clasificación



Mejorar los resultados

Accelium Challenge

Paso a paso



Resumen y Resultados Finales

Una sesión online resumirá el proceso, presentará los resultados en una tabla de clasificación específica y anunciará a los ganadores.

Inicio

Campo de Entrenamiento

¡Comienza el desafío!

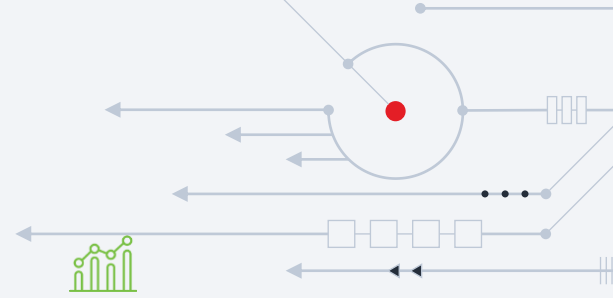
5 semanas de implementación



Resumen y Resultados Finales

En el sitio web oficial de Accelium Challenge, los equipos participantes pueden consultar sus resultados y posiciones en el podio y en la tabla de clasificación.





Resumen y Resultados Finales

Una sesión online resumirá el proceso, presentará los resultados en una tabla de clasificación específica y anunciará a los ganadores.

Inicio

Campo de Entrenamiento

¡Comienza el desafío!

5 semanas de implementación

Juntar Puntos

Cada desafío recibe un puntaje de acuerdo con la calidad de la solución. El puntaje se calculará en función de la precisión, la cantidad mínima de jugadas y el resultado del juego, ya sea ganando o perdiendo.

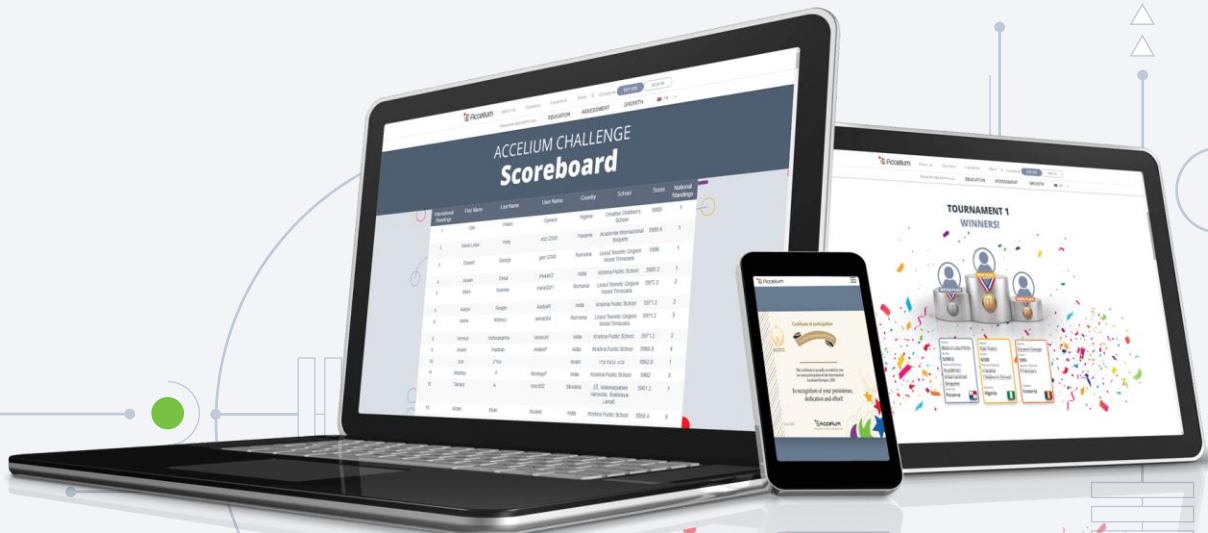
Los puntos representan el desempeño individual de cada participante.

Para calcular el puntaje de los equipos, promediaremos todos los puntos de cada miembro del grupo.

Tabla de Clasificación

Se configurará una tabla de clasificación específica para individuos y equipos durante la semana de competencia para brindarles una descripción completa del estado de su puntaje.

Poder hacer un seguimiento de la tabla de clasificación le permite a los equipos saber cuál es su posición en términos de los equipos contra los que compiten. Esto también es una parte indispensable para motivarlos, involucrarlos y alentarlos.



Accelium Challenge

Los Juegos

Blocker

Acerca del Juego:

El juego en este ejercicio se llama **Blocker** - un juego de estrategia diseñado para dos jugadores. Cada jugador recibe una cantidad limitada de recursos en forma de barreras que pueden ayudar a bloquear el progreso del oponente y allanar el camino hacia la victoria.



Herramienta principal :

Auto bloqueo – Establecer y lograr objetivos del equipo

Sub - Habilidades

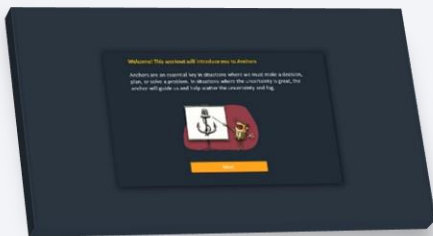
- Cálculo
- Adaptabilidad
- Gestión de Recursos
- Priorización



PingWins

Acerca del Juego:

PingWins es un desafiante juego de rompecabezas en el que tenemos que guiar al pingüino al hoyo de pesca. ¡El camino no siempre estará despejado, y la solución está en nuestra capacidad para identificar anclas!

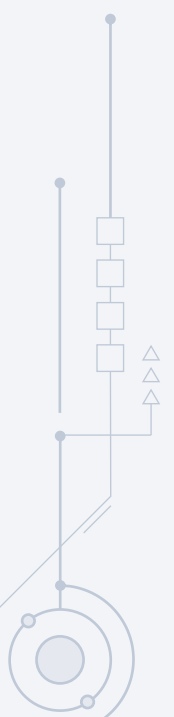
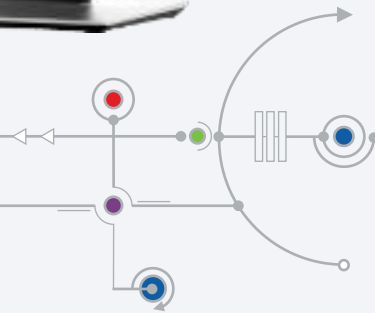


Herramienta Principal:

Hacer preguntas para mejorar la comunicación

Sub- Habilidades

Resolución de Problemas
Identificar Patrones
Seguir el Orden de Jugadas
Planificación



Accelium Challenge

Los Juegos

2-Flags

Acerca del Juego:

El juego en este ejercicio es **2 Flags**. Es un juego de estrategia para dos jugadores en el que debes conquistar la bandera del oponente utilizando armoniosamente cinco exploradores (piezas de juego). Para ganar, deberás crear un plan y ejecutarlo mientras superas las amenazas del oponente.

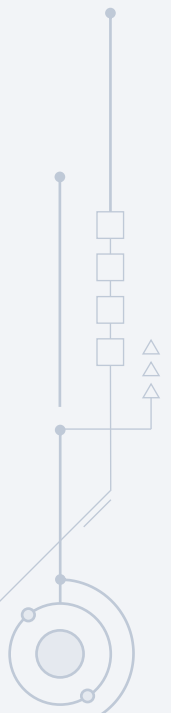
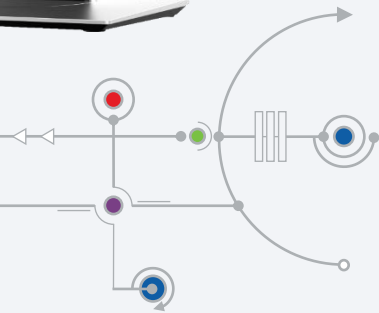


Herramienta Principal:

¿Quién está disponible? Mejora el trabajo en equipo

Sub- Habilidades

- Planeamiento
- Identificar roles
- Pensamiento estratégico
- Análisis y Deducción



¡Todos ganan!

- ✓ Un evento enriquecedor, divertido y atractivo.
- ✓ Proporciona a los participantes estrategias de pensamiento efectivas para usar en el lugar de trabajo.
- ✓ Mejora las habilidades de comunicación en el equipo.
- ✓ Desarrolla estrategias prácticas para la colaboración en equipo.
- ✓ Contribuye a un ambiente de trabajo positivo.
- ✓ Potencia valores como la perseverancia, la adherencia y la determinación.



Accelium Group- Expertos en Aprendizaje y Evaluación Basados en Juegos

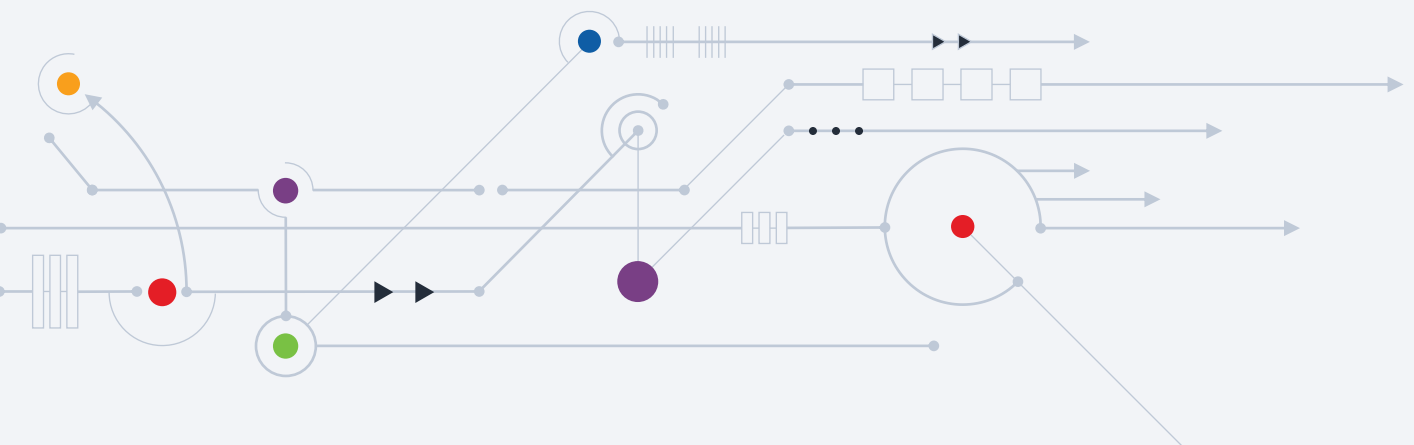
Accelium desarrolla habilidades cognitivas, sociales y emocionales de orden superior mediante juegos de estrategia. Basado en una metodología científicamente probada y adoptada en más de 40 países en todo el mundo, nuestro proceso de aprendizaje único combina instrucción en clase, coaching personal y aprendizaje digital de vanguardia. Durante los últimos 25 años, hemos presentado a los alumnos las poderosas herramientas estratégicas utilizadas por Maestros del Ajedrez y expertos en Teoría de Juegos para el análisis, la resolución de problemas y la toma de decisiones, ayudándolos a ser más efectivos, metódicos y resilientes.





¡Gracias!

Visítenos en: www.accelium.com



 **Acceium**