

El Equipo Internacional de Pensamiento

Paquete de Información para
Padres





El Equipo Internacional de Pensamiento

Paquete de Información para padres

Fundamento	3
¿Qué es el Equipo Internacional de Pensamiento?	2
Proceso de Aprendizaje de Accelium	4
Mapa de Aprendizaje: temas y habilidades	5-6
El Método Accelium / Tecnología y Metodología	10-12
¡Únase a nosotros!	13



Estimadas familias,

Uno de los conceptos clave en la discusión educativa contemporánea es el Bienestar, la combinación de salud física, mental, emocional y cognitiva. Los investigadores ven la educación del Bienestar desde una edad temprana como una clave esencial para el éxito y la felicidad de un niño. Como es importante para nosotros ampliar la educación del niño, queremos una mente sana en un cuerpo sano. Nos encargamos de equilibrar las distintas áreas de su vida y buscamos impartir hábitos saludables de por vida. Desarrollar el pensamiento de los niños es una de las áreas más críticas para nosotros como educadores y padres. La capacidad de resolver problemas, considerar decisiones difíciles, analizar situaciones, lidiar con el éxito y el fracaso, ser creativo y más son habilidades esenciales para el éxito académico y una caja de herramientas para la vida. Desarrollar el pensamiento es un proceso largo y complejo; requiere práctica y perseverancia. Es un viaje largo que continúa incluso cuando somos adultos: un viaje de obtención de conocimientos, desarrollo de la autoconciencia, adquisición de herramientas y estrategias y auto aprendizaje.



Ehud Shachar, Fundador & CEO

En Accelium, hemos creado para nuestros alumnos un viaje de pensamiento que combina el equipo con el individuo, la profundidad y complejidad de las habilidades de pensamiento, la diversión y el involucramiento del juego, el interés por aprender y la emoción de la competencia.

Lo invitamos a participar en el Equipo Internacional de Pensamiento, para hacer que el pensamiento de su hijo sea un hábito, una forma de vida. Abra la puerta a un mundo mágico de desafíos de juego, métodos de pensamiento y autoconciencia. ¡Las herramientas, lecciones y conocimientos que su hijo acumulará en el viaje lo acompañarán durante toda su vida!

Descripción y principios pedagógicos



El Equipo Internacional de Pensamiento es un programa anual inspirador para desarrollar habilidades de alto nivel. El programa utiliza una variedad de juegos de pensamiento para desarrollar habilidades de pensamiento, habilidades sociales y emocionales.



Práctica de las habilidades de pensamiento apropiadas para la edad.



Los programas presentan a los alumnos participantes herramientas poderosas que los expertos en ajedrez también utilizan para el análisis, la resolución de problemas y la toma de decisiones.



Ayuda a los alumnos a ser más eficientes y sistemáticos en diversas situaciones y promueve la alfabetización tecnológica y digital.



El programa prepara a los alumnos con diversas herramientas y habilidades para las asignaturas del mañana.



El Proceso de Aprendizaje

El equipo internacional de pensamiento de Accelium se basa en los juegos de pensamiento favoritos de Accelium. Todos los juegos tienen una estructura común que asegura una alta participación de sus hijos y un aprendizaje efectivo.

Hay cuatro pilares en el proceso de aprendizaje:

1. Práctica semanal
2. Sesiones de aprendizaje Online (clase magistral)
3. Torneos, competencias y campo de entrenamiento
4. Retroalimentación continua a los padres

1. Práctica semanal

Cada semana, sus hijos recibirán nuevos niveles de juego para practicar diferentes habilidades. Los juegos tienen lugar dentro de un marco protegido de reglas, lo que permite a los alumnos jugar, tomar riesgos, atreverse y desafiarse a sí mismos sin temor a las consecuencias. Los juegos crean oportunidades relevantes y auténticas para aprender a partir de un sentido de libertad que permite a los jugadores iniciar, improvisar, desempeñar diferentes roles, crear soluciones a problemas y expresar su singularidad y talentos sin prestar atención a la cantidad de 'trabajo' requerido. Cuando está en la medida correcta, la dimensión competitiva fomenta el pensamiento libre y creativo sobre la tarea. Los juegos comienzan con una explicación de las reglas del juego. Las reglas se aprenden gradualmente y se pueden repetir en cualquier etapa. El proceso continúa con una práctica básica que tiene como objetivo asegurar la comprensión de las reglas y avanzar a posiciones de juego en un nivel de dificultad que aumenta con el desempeño del alumno.

Los alumnos aprenderán principios de pensamiento y estrategias de juego en pequeñas dosis durante el juego para mejorar la forma en que analizan las posiciones del juego, toman decisiones sobre las jugadas, consideran alternativas y más.

2. Sesiones de Aprendizaje Online (clase magistral)

Durante el año, se invitará a los alumnos a participar en sesiones de clases magistrales online. En estas sesiones, los alumnos recibirán un marco más amplio de las habilidades que practican, analizarán conjuntamente diversas posiciones de juego, discutirán ejemplos de transferencia a la vida cotidiana, presentarán acertijos de pensamiento desafiantes y más. El objetivo principal es estimular la participación y la discusión entre los miembros del equipo sobre el curso del juego para profundizar su comprensión.

Capacitadores de pensamiento certificados liderarán las sesiones online.





3. Torneos y campo de entrenamiento

A lo largo del año, realizaremos algunas competencias locales e internacionales. El gran evento - los Juegos Olímpicos Internacionales es un evento educativo online que reúne a miles de alumnos cada año - las mejores mentes jóvenes de todo el mundo compitiendo por el título: **'campeones mundiales en pensamiento'**. ¡Los alumnos que participen en el equipo Internacional de Pensamiento tendrán la oportunidad de participar en un campo de entrenamiento online que tiene como objetivo prepararlos para los desafíos de la competencia! Además de conocer los juegos de la competencia y practicarlos, los alumnos practicarán habilidades críticas relacionadas: una victoria justa y una derrota respetable, competitividad, obediencia a las reglas, comprensión de la tarea, perseverancia y más ...!



4. Retroalimentación continua a los padres

Creemos que los padres pueden tener una contribución e influencia valiosas en los procesos de aprendizaje y éxito de sus hijos, por lo que brindamos:

- Actualizaciones y comentarios continuos sobre el progreso.
- Nivel de participación.
- Incluso perspectivas personales basadas en el análisis del juego de los niños.



Utilizando nuestras herramientas de inteligencia artificial de última generación, el sistema identifica patrones de pensamiento y comportamiento que indican los rasgos y características de los alumnos: su estilo de toma de decisiones, el ritmo de aprendizaje, etc.

Mapa de Aprendizaje - Temas y Juegos del Programa de Estudios

El equipo de pensamiento está destinado a alumnos desde 1er G a 8º G. Los alumnos de jardín de infantes pueden participar en las actividades destinadas a los alumnos de 1er grado.

Los temas de contenido que se aprenderán durante el año son variados: cada mes, arroja luz sobre diferentes habilidades o herramientas de pensamiento.

- Cada uno de los contenidos y habilidades de pensamiento de los programas se presenta en diferentes contextos y desde diferentes puntos de vista apropiados y relevantes para el grupo de edad específico.
- El contenido invita a un aprendizaje auténtico y valioso para los alumnos y fomenta la participación en los procesos de aprendizaje.
- Los juegos fomentan el uso del lenguaje del pensamiento.

Yearly Syllabus Plan Grades 1-3 (also suitable for kindergarten students) Accelium

	1	2	3	4	5	6
Monthly Topic	Problem Solving	Curiosity and Imagination	Mathematical Thinking	Learning Strategies	On-line Accelium Olympics Camp	Teamwork

	7	8	9	10	11	12
Monthly Topic	Personal Accountability	Scientific Thinking-Basics	Planning and Organizing	Taking the Initiative	End to Beginning Thinking	Games Marathon

Below the table, there is a row of 12 small game icons corresponding to the monthly topics.



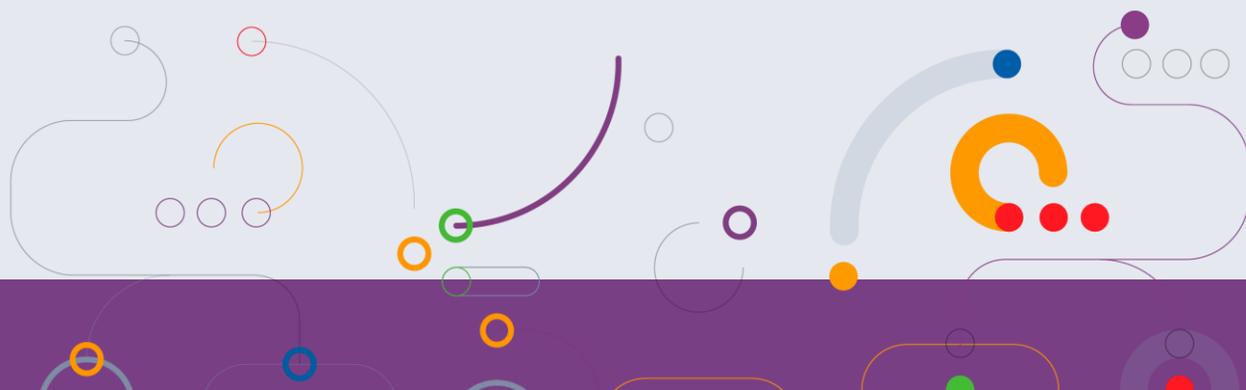
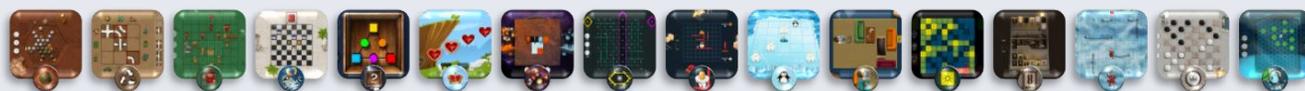
Mapa de Aprendizaje - Temas y Juegos del Programa de Estudios

Plan de Estudios Anual Grados 1-3 (también apto para alumnos de jardín de infantes)



	1	2	3	4	5	6
Tema Mensual	Resolución de Problemas	Curiosidad e Imaginación	Pensamiento Matemático	Estrategias de Aprendizaje	Campo Olímpico Online de Accelium	Trabajo en Equipo

	7	8	9	10	11	12
Tema Mensual	Responsabilidad Personal	Pensamiento Científico – Conceptos Básicos	Planificación y Organización	Tomar la Iniciativa	Pensamiento de Fin a Principio	Maratón de Juegos



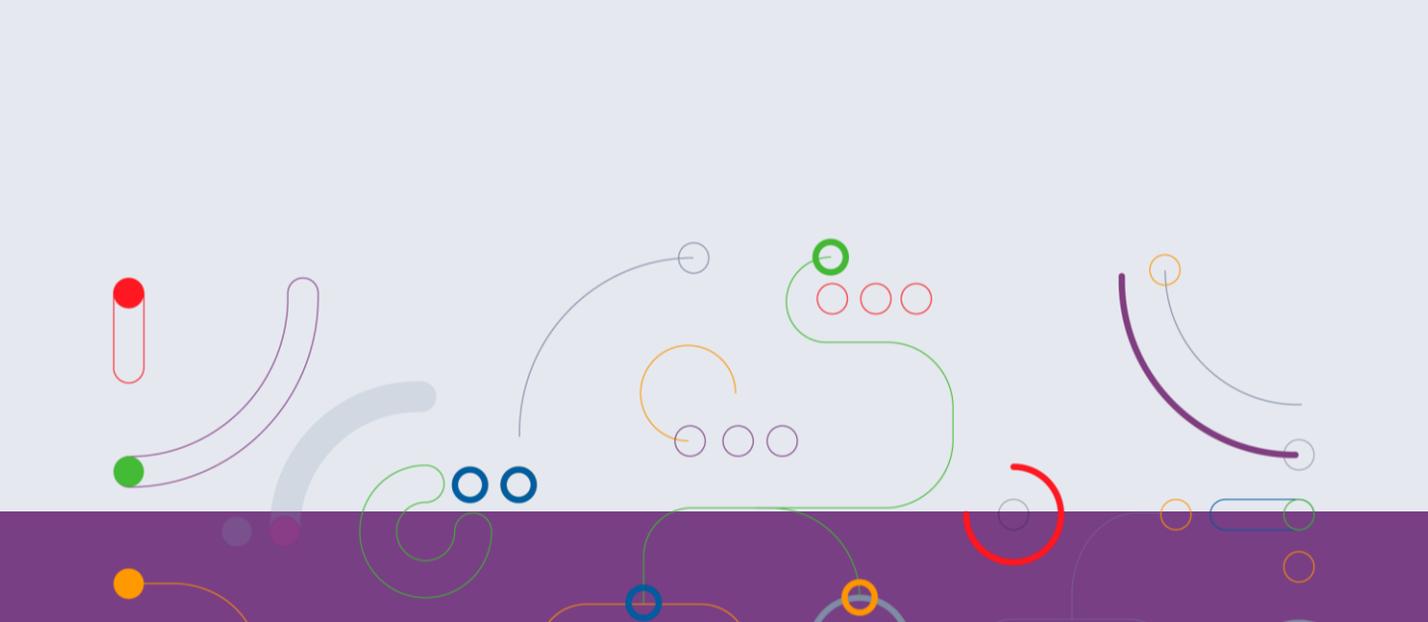


Mapa de Aprendizaje - Temas y Juegos del Programa de Estudios

Plan de Estudios Anual Grados 4° a 5° 

	1	2	3	4	5	6
Tema Mensual	Pensamiento Creativo	Estrategias de Aprendizaje	Pensamiento Lógico y Científico	Resolución de Problemas	Campo Olímpico Online de Accelium	Pensamiento Matemático

	7	8	9	10	11	12
Tema Mensual	Colaboración y Comunicación	Liderazgo	Toma de Decisiones	Pensamiento Flexible	Pensamiento Científico	Maratón de Juegos

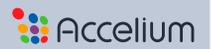




Mapa de Aprendizaje - Temas y Juegos del Programa de Estudios

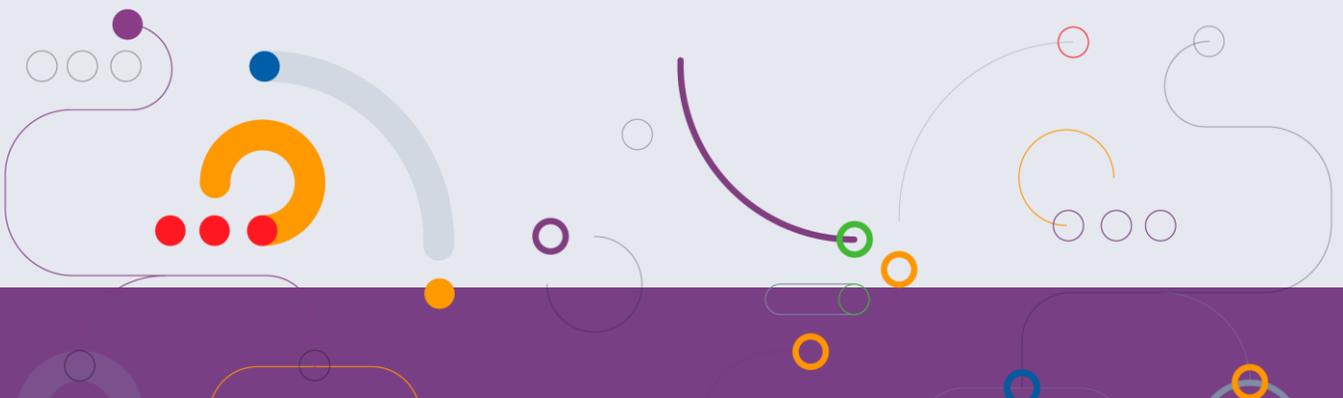
Plan de Estudios Anual

Grados 6° a 8°



	1	2	3	4	5	6
Tema Mensual	Responsabilidad Personal	Originalidad y Creatividad	Pensamiento Computacional	Pensamiento Estratégico	Campo Olímpico Online de Accelium	Resolución de Problemas

	7	8	9	10	11	12
Tema Mensual	Análisis y Deducción	Resiliencia	Estrategias de Aprendizaje Avanzadas	Colaboración y Comunicación	Liderazgo	Maratón de Juegos



Método Accelium



Acerca de

Fundado en 1994, Mind Lab es pionero en la educación y la formación basadas en juegos, que opera en más de 40 países, con más de 4.000.000 de alumnos.

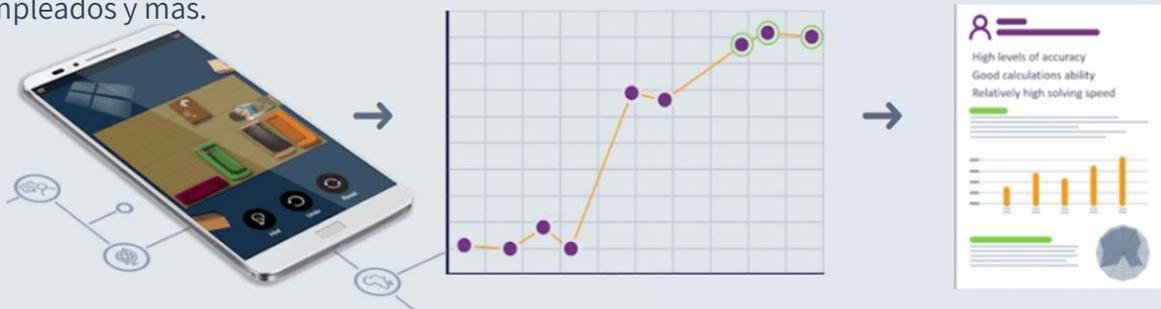
Accelium se especializa en el desarrollo de habilidades de pensamiento y habilidades socioemocionales mediante juegos de estrategia. En el centro de nuestras actividades se encuentra una metodología única que aprovecha el entusiasmo y la participación del juego para enseñar modelos de pensamiento efectivos y herramientas útiles para los desafíos del mundo real del siglo XXI. La experiencia del juego proporciona un entorno ideal para la auto reflexión y la adquisición de nuevos hábitos de pensamiento, lo que facilita a los alumnos lidiar con desafíos complejos y agregar nueva heurística a su caja de herramientas mentales.

Tecnología Accelium

El sistema Accelium es una plataforma digital basada en juegos para evaluar y desarrollar habilidades de aprendizaje, conceptos de pensamiento y estrategias. A través de juegos inteligentes, el sistema practica habilidades de una manera fácil, divertida y fascinante. El sistema utiliza el alto nivel de participación de los usuarios que se desarrolla durante el juego y lo aprovecha para vincular y transferir a situaciones auténticas del mundo real en aspectos personales y profesionales. El sistema contiene docenas de juegos.

Ejercicios cognitivos basados en tecnología digital.

El corazón del sistema es una tecnología innovadora basada en inteligencia artificial que brinda soluciones inteligentes para diversas aplicaciones: para familias, escuelas, capacitación de equipos, procesos de reclutamiento y selección, evaluaciones de empleados y más.



Metodología Accelium

Simple pero Profunda

Nuestros programas se basan en más de 25 años de experiencia en el método Accelium, una metodología altamente efectiva y exitosa adoptada en más de 40 países alrededor del mundo.

La metodología consta de tres pasos simples y poderosos:



Jugar



Aprender



Aplicar



1. Jugar

Primero aprende las reglas de un nuevo juego y luego jugamos ¡mucho!

Todos los juegos son esencialmente simulaciones de algunos aspectos de la realidad. La experiencia del juego tiene el poder de crear una introducción fascinante y desafiante a cualquier tema, preparando nuestra conciencia de diferentes dilemas a través de la experiencia real, en lugar de la indagación teórica. Para enfrentar con éxito los desafíos de un juego, los alumnos deben ejercitar y desarrollar diversas habilidades de pensamiento, como resolución de problemas, toma de decisiones, pensamiento adaptativo, análisis y deducción.



2. Aprender

Luego, mejora tu caja de herramientas con nuevas estrategias y modelos para una resolución de problemas, toma de decisiones y análisis más efectivos.

Después de adquirir la competencia básica en un juego, la metodología proporciona a los alumnos herramientas y modelos que les permiten obtener una comprensión más profunda y avanzar desde una percepción ingenua del problema a un punto de vista más holístico, complejo y eficaz. Los modelos y estrategias que se presentan inicialmente en el contexto del juego, tienen un valor universal y proporcionan un enfoque eficaz a varios desafíos del mundo real.



3. Aplicar

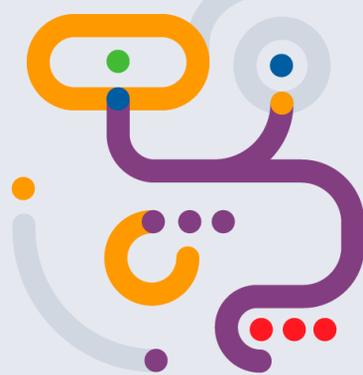
Finalmente, aprovecha los conceptos y herramientas del juego para resolver problemas del mundo real y aplicar estrategias de juego en tus estudios y vida personal.

El aprendizaje mediado permite a los alumnos reflexionar sobre su experiencia y los anima a revisar críticamente sus acciones. Al analizar e interpretar su experiencia, los participantes desarrollan una conciencia más profunda y aguda de sus propios patrones cognitivos e identifican oportunidades de cambio y mejora. La mediación permite a los alumnos transferir sus conocimientos del contexto del juego al mundo real, impulsando así un aprendizaje significativo.

¿Quieres Unirte?

¡Deberías!

Diversión y actividad de calidad para los meses de verano y a lo largo de todo el año!



El equipo es para niños en edad de **jardín de infantes** y alumnos de **1° a 8° grado**. La ubicación en los grupos online es de acuerdo con la edad del alumno y hasta **15 alumnos por grupo**.



Reducir
Brechas



Foco
En Habilidades



Grupos
Pequeños



Aumentar la
Motivación



Resultados
Comprobados



Promover
Aprendizaje
Independiente



Capacitadores
Certificados



Visite nuestro sitio web:
www.accelium.com

Contáctenos:
tali@accelium.com